

Esercizi di animazione AfterEffects

1. Metronomo
 - Importare la psd fornita
 - creare composizione da psd multilivello
 - spostare il punto di ancoraggio per far oscillare correttamente il metronomo
 - Creare con solo tre key frame le seguenti animazioni :
 - Metronomo che oscilla all'infinito
 - Metronomo che oscilla 3 volte e poi si ferma
 - Metronomo che sta fermo per 1 secondo e poi parte per l'infinito
2. Pendolo di palline metalliche che scontrano una contro l'altra
 - importare la pallina di base
 - creare una composizione e affiancarne 5
 - creare animazione con un massimo di 8 keyframe per fare animazione di moto perpetuo
3. Sistema di pallina Metallica che cade dentro labirinto che si muove
 - importare la grafica del labirinto
 - animare la pallina metallica lungo il labirinto seguendo la strada indicata, cercando di dare il “giusto peso” alla pallina che non sembri volare tra le pareti.